

# Karkasonas bērni

Katru gadu Francijā 14. jūlijā tiek svinēti nacionālie svētki. Karkasonā cilvēki to atzīmē izlaižot no aplokiem aitas, vistas un govīs. Pēc tam visu dienu Karkasonas bērni nenogurdami tās ķer rokās, lai atvestu atpakaļ mājās. Šī ir aizraujoša klasiskās spēles *Carcassonne* „bērnu versija”.

## 1. Spēles komplekts

36 lauciņi, 32 spēlētāju figūriņas (pa 8 katrā no četrām krāsām).

## 2. Sagatavošanās spēlei

Visus lauciņus rūpīgi sajauc un ar attēlu uz leju novieto vairākās kaudzītēs tā, lai visi spēlētāji varētu ērti aizsniegt jebkuru no tām. Galda vidū atstāj tukšu, jo tur tiks veidots spēles laukums no daudzajiem lauciņiem. Katrs spēlētājs izvēlas savu krāsu un paņem visas vienas krāsas figūriņas, un novieto tās sev priekšā. Ja spēlē piedalās mazāk nekā 4 spēlētāji, tad neizmantojamās figūriņas atliek atpakaļ spēles kastē, jo tās netiks izmantotas. No vienas kaudzītes paņem virsējo lauciņu, apgriez ar attēlu uz augšu un novieto galda vidū – tas būs sākuma lauciņš, no kura tiks veidots pārējais spēles laukums.

## 3. Uzvara spēlē

Spēles gaitā, spēlētāji novieto uz galda lauciņus, veidojot spēles laukumu. Par uzvarētāju kļūst spēlētājs, kurš pirmais novieto visas savas figūras uz spēles laukuma.

## 4. Spēles gaita

Spēlētāji vienojas vai izlozē, kurš uzsāks spēli, un pēc tam gājienus izdara pulksteņrādītāja virzienā.

## 5. Spēlētāja gājiens

Savā gājienā spēlētājs no jebkuras kaudzītes paņem virsējo lauciņu, apgriez to ar attēlu uz augšu un pievieno spēles laukumam. Lauciņš laukumam jāpievieno tā, lai tas vismaz ar vienu malu pieskartos jau kādam citam laukumā esošam lauciņam. Lauciņu nedrīkst novietot tā, ka ar citiem lauciņiem tas saskaras tikai ar stūri!

## 6. Figūriņu novietošana uz laukuma

Uz ceļiem ir redzami bērnu attēli četrās dažādās krāsās (tādās pašās kā spēlētāju figūriņas). Katru reizi, kad spēlētājs novieto lauciņu tā, ka kāds ceļš tiek noslēgts no abiem galiem, uz šī noslēgtā ceļa tiek novietotas tādas krāsas spēlētāju figūriņas, kādā krāsā ir uz noslēgtā ceļa redzami bērnu attēli. Figūriņas tiek uzliktas uz katra attēla, kas ir redzams uz noslēgtā ceļa.

**Noslēgts ceļš** – tas ir tāds ceļš, kuru no abiem galiem noslēdz vai nu dīķis, siena, māja vai pagalms. Noslēgts ceļš ir arī tāds, kas ir izveidojis noslēgtu apli. Ja uz noslēgta ceļa ir arī attēls tādā krāsā, ar kuru neviens nespēlē (mazāk nekā 4 spēlētāju spēlē), tad uz šī attēla figūriņa netiek novietota.

## Spēles beigas

Spēle beidzas tiklīdz kāds no spēlētājiem ir novietojis visas savas figūriņas uz spēles laukuma. Šis spēlētājs kļūst par spēles uzvarētāju.

Ja gadās situācija, kad laukumā ir uzlikti visi lauciņi, bet neviens no spēlētājiem vēl nav uz laukuma novietojis visas savas figūriņas, tad par uzvarētāju kļūst spēlētājs, kuram ir vismazāk palikušo uz laukuma neuzlikto figūriņu. Ja šis skaits ir vienāds vairākiem spēlētājiem, tad viņi visi dala uzvarētāja laurus.